



ШИРОКІВСЬКА РАЙОННА ДЕРЖАВНА АДМІНІСТРАЦІЯ

ВІДДІЛ ОСВІТИ

Н А К А З

24 .01.2017

смт. Широке

№ 31

**Про організацію та проведення  
у 2016-2017 навчальному році  
I (районного) етапу Всеукраїнської  
дитячо-юнацької військово-патріотичної  
гри «Сокіл» («Джура»)**

Відповідно до Стратегії національно-патріотичного виховання дітей та молоді на 2016-2020 роки, затвердженої Указом Президента України від 13.10.2015 № 580/2015, заходів щодо реалізації концепції національно-патріотичного виховання дітей і молоді, запроваджених наказом Міністерства освіти і науки України від 16.06.2015 № 641, наказу Міністерства освіти і науки України від 14.11.2016 року №1363 «Про проведення у 2016-2017 навчальному році Всеукраїнської дитячої військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»), відповідно Положення про Всеукраїнську дитячо-юнацьку військово-патріотичну гру «Сокіл» («Джура»), затвердженого наказом Міністерства освіти і науки України від 13.06.2012 № 687, зареєстрованого в Міністерстві юстиції України 03.07.2012 за № 1094/21406 (зі змінами) та на виконання наказу департаменту освіти і науки облдержадміністрації від 26.12.2016 року № 886/0/212-16 «Про організацію та проведення у 2016/2017 н.р. в навчальних закладах освіти Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»)), з метою формування в учнівської молоді патріотичної свідомості, національної гідності, готовності до виконання громадянського і конституційного обов'язку, набуття учнями знань, умінь і навичок, необхідних захиснику Вітчизни, формування у молоді високих морально-психологічних якостей,

НАКАЗУЮ:

1. Затвердити склад районного організаційного штабу з проведення I (районного) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри Сокіл (Джура), далі – Штаб, що додається та Умови проведення I (районного) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»), що додаються.
2. Призначити відповідальними особами за проведення I (районного) етапу гри методистів районного науково-методичного кабінету Юхно В.А. та Лисенко Т.В.
3. Провести I (районний) етап Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») 02 червня 2017 року на спортивно-туристичній поляні Широківського лісу.
4. Методичному кабінету відділу освіти (Біднова Л.Г.):
  - 4.1. Забезпечити методичний та організаційний супровід гри. До 17.05.2017 року провести семінар для відповідальних за проведення I (районного) етапу гри «Сокіл» («Джура»).

4.2. Здійснювати постійно консультування відповідальних осіб ЗНЗ району з поточних питань щодо організації та проведення гри.

4.3. До 17.05.2017 року розробити сценарій проведення I (районного) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»).

5. Директорам загальноосвітніх навчальних закладів:

5.1. До 31.01.2017 року затвердити наказом по школі відповідальну особу за проведення шкільного етапу гри «Сокіл» («Джура») та підготовку команди школи до проведення районних змагань .

5.2. Організувати роботу козацьких роїв та розширити мережу заходів військово-патріотичного напрямку.

5.3. Налагодити співпрацю з громадськими організаціями, військкоматом, козацькими формуваннями, учасниками АТО, Революції гідності, волонтерами у підготовці та проведенні гри та в інших заходах з патріотичного виховання.

5.4. До 25.05.2017 року направити на електронну адресу РМК заявку на участь збірної школи у I (районному) етапі гри «Джура».

6. Кординацію дій з виконання даного наказу покласти на методистів РМК Юхно В.А. та Лисенко Т.В., контроль залишаю за собою.

Начальник відділу освіти

О.М.ЛОХАЧ

ЗАТВЕРДЖЕНО:  
наказ відділу освіти  
райдержадміністрації  
від 24.01.2017 № 31

**СКЛАД**

**районного організаційного штабу з проведення I (районного) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»)**

1. Лохач  
Олександр  
Михайлович керівник відділу освіти райдержадміністрації, голова районного організаційного штабу;
2. Біднова  
Людмила  
Григорівна завідувача районним методичним кабінетом, заступник голови районного організаційного штабу;
3. Пічева  
Тетяна  
Вікторівна методист районного будинку дитячої творчості, секретар районного організаційного штабу;
4. Юхно  
Вікторія  
Анатоліївна методист районного методичного кабінету,
5. Лисенко  
Тетяна  
Володимирівна методист районного методичного кабінету,
6. Денисенко  
Віталій  
Володимирович голова громадської організації «Народна рада» (за згодою);
7. Гвоздик  
Олег Петрович капітан, заступник військового комісара Широківського районного військового комісаріату (за згодою);
8. Каретнікова  
Єлизавета  
Миколаївна старший інспектор Широківського відділення поліції Криворізького відділу поліції Головного управління Національної поліції у Дніпропетровській області (за згодою);
9. Мітяєва  
Віта  
Володимирівна директор Широківської ДЮСШ;
10. Міллер  
Анатолій  
Робертович директор Олександрівської СЗШ;
11. Тарасенко  
Валерій  
Миколайович керівник районного методичного об'єднання викладачів предмета «Захист Вітчизни»

## Умови проведення

### I (районного) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») у 2017 році

#### I. Загальні положення

- 1.1. I (районний) етап Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») - далі «Джура» - проводиться щорічно з метою виховання юних патріотів України на засадах національної гідності, патріотичної свідомості, готовності до виконання громадянського і конституційного обов'язку.
- 1.2. Основні завдання гри «Джура» :
  - виховання дітей та учнівської молоді у дусі відданості Батьківщині та українському народу через відродження національних і загальнолюдських духовних моральних цінностей;
  - формування у молоді на основі відновлених народних традицій таких якостей, як: добродійність, мужність, сміливість, рішучість, відвага, стійкість, наполегливість, дисциплінованість, ініціативність;
  - впровадження військово-прикладних видів спорту, єдиноборств, верхової їзди, бойових танців, видів спортивної боротьби, народних ігор та забав з метою гартування духу й тіла;
  - набуття учнями знань, умінь і навичок, необхідних захиснику Вітчизни;
  - оволодіння навичками приготування страв народної кухні;
  - пропагування та популяризація здорового способу життя;
  - формування та закріплення основ самоврядування в учнівських колективах;
  - організація змістовного дозвілля;
  - зміцнення дружніх зв'язків дітей та молоді.

#### II. Учасники гри „Джура“:

- 2.1. Учасниками гри «Джура» є учнівська молодь віком від 7 до 18 років, об'єднана на добровільних засадах у рої, сотні, курені.
- 2.2. Учасники гри поділяються на козачат (молодші школярі віком 7-10 років), джур козацьких (11-15 років), молодих козаків (16-18 років).
- 2.3. У статусі «Козак - наставник» у грі можуть брати участь особи старші 18 років, які запрошуються до виховної роботи з молоддю.
- 2.4. Основою організації гри «Джура» є козацьке самоврядування: добровільне об'єднання учасників для виконання завдань гри у рій (клас, гурток тощо), сотню (паралель класів), курінь (навчальний заклад). За потреби можуть утворюватись ширші об'єднання: районне (полк), обласне (паланка), всеукраїнське (кіш).
- 2.5. У I (районному) етапі гри «Джура» беруть участь загальноосвітні заклади, які направляють шкільний рій у кількості 8 осіб (6 хлопців та 2 дівчини) віком 14-18 років.
- 2.6. У II (обласному) етапі гри «Джура» бере участь рій - переможець I етапу у кількості 8 осіб (6 хлопців та 2 дівчини) віком 14-18 років.

#### III. Керівництво грою „Джура“:

- 3.1. Загальне керівництво, безпосередня організація та проведення гри на II (районному) етапі гри «Джура» покладається на відділ освіти, БДТ та ДЮСШ.
- 3.2. Для проведення гри створюється штаб, склад якого затверджується наказом відділу освіти.
- 3.3. З метою забезпечення об'єктивної оцінки результатів змагань створюється суддівська колегія, склад якої затверджується наказом відділу освіти.

#### **IV. Порядок і строки проведення гри „Джура”:**

4.1. Гра «Джура» проводиться в три етапи щорічно:

- шкільний – травень;
- районний - червень;
- обласний - червень.

4.2. Заходи в рамках гри «Джура» проводяться протягом року відповідно до річного плану роботи навчального закладу.

#### **V. Організаційні засади та зміст етапів гри „Джура”:**

5.1. До програми I (районного) етапу гри «Джура» включаються такі види змагань (конкурсів, вікторин):

- конкурс «Візитка рою»;
- **брейн – ринг**;
- **вікторина** з історії України, Дніпропетровщини, Солонянщини, зокрема з історії Збройних Сил України та історії козацтва;
- конкурс на кращу **пісню, рукописну газету, відеофільм** про гру «Джура» та шкільні заходи в рамках гри;
- змагання на **туристичній смузї перешкод**, спортивного та туристського орієнтування;

конкурс **технічної творчості**;

- **огляд** якості (рівня) **початкової військової підготовки** (форма, атрибути рою);
- **стройова особиста підготовка** та дії в складі рою;
- **фізична підготовка** – крос (1 км), метання гранати в ціль, лазіння по канату, підтягування на перекладині (юнаки), згинання і розгинання рук в упорі лежачи (дівчата);
- **медична підготовка** – надання першої невідкладної долікарської допомоги;
- **цивільний захист** – виконання нормативів щодо роботи зі спеціальними приладами та користування індивідуальними засобами захисту, гасіння умовної пожежі, рятувальні роботи;
- **комбіновані** військово-спортивні та туристські **естафети**;
- військово-тактична підготовка у формі **гри** на місцевості з використанням елементів
- **стрільба**.

5.2. На всіх етапах гри „Джура” обов’язковим є конкурс на кращий звіт про добродійні справи під гаслом „Добре діло”, що виконувались відповідно до ідейних принципів козацького лицарства

#### **VI. Напрями роботи в роях:**

- навчання і фізичне загартування членів рою під час занять у гуртках, творчих об’єднаннях у навчальних закладах;
- щорічні огляди військово-спортивної підготовки, патріотичного та духовного виховання козачат, джур козацьких і молодих козаків шляхом проведення змагань, зльотів, конкурсів за окремими умовами;
- туристські спортивні походи (пішохідні, кінні, лижні, велосипедні, водні), історико-краєзнавчі експедиції;
- виконання добродійних завдань під гаслом „Добре діло” на засадах козацького лицарства;
- участь в екологічних акціях та акціях милосердя, культурно-просвітницьких заходах;
- ведення колективного щоденника „Добрі справи”;
- навчання за розпорядком дня „День козака”;
- навчання та тренування в гуртках і секціях традиційних народних єдиноборств, козацьких бойових мистецтв, військового впорядку, туристської підготовки, розучування народних обрядів;
- вивчення народної культури, педагогіки та моралі;
- співпраця з дитячими й молодіжними організаціями області, України та зарубіжжя.

6.1. У рамках етапів гри «Джура» проводяться конференції, «круглі столи», диспути, зустрічі з учасниками Революції гідності, АТО, представниками військкоматів Української армії, козацьких та громадських організацій, краєзнавцями, ветеранами Збройних Сил України та інше.

#### **VII. Документація та строки її подання**

7.1. На електронну адресу РМК після проведення шкільного етапу гри «Джура» подається попередня заявка на участь у I (районному) етапі гри «Джура» за підписом директора школи, у якій зазначаються прізвища та імена учнів, керівників команд, їх рік народження та навчальний заклад.

7.2. Для участі у I (районному) етапі гри «Джура» керівники команд у день заїзду на місце проведення заходу подають до штабу такі документи:

- наказ про відрядження команди на участь у I етапі гри «Джура»;
- заявку на участь у I (районному) етапі гри «Джура», у якій зазначаються: №з/п, прізвища та імена учнів, рік народження, навчальний заклад, місце проживання (до списку включаються також керівники команд), відмітка лікаря про стан здоров'я, затверджена печаткою лікувального закладу. Заявка завіряється підписом директора та печаткою школи.

#### **VIII. Підбиття підсумків та нагородження переможців :**

8.1. Підсумки I (районного) етапу гри «Джура» підбиваються у кожному виді змагань (конкурсів, вікторин) окремо. Переможці визначаються за найбільшою сумою балів, набраних під час цих змагань.

8.2. Переможці у комплексному заліку районного етапу гри визначаються за найменшою сумою місць, зайнятих в усіх залікових видах змагань.

8.3. Переможці I (районного) етапу нагороджуються грамотами, дипломами, призами.

#### **IX. Фінансування гри „Джура”:**

Фінансування I (районного) етапу гри «Джура» здійснюється відділом освіти райдержадміністрації відповідно до кошторису на 2017 рік, добровільними внесками громадських організацій та спонсорів.

Начальник відділу освіти

О.М.ЛОХАЧ